



#### Legende

2D Überflutungssimulation für Bemessungsregen von 90mm in einer Stunde  
Fließrichtung und -geschwindigkeit [m/s]

- ▼ 0.2 - 0.5
- ▼ 0.5 - 2
- >2

Max. Wasserstand [cm]  

< 5 cm
5 - 10 cm
10 - 50 cm
50 - 100 cm
>100 cm

Einläufe, Durchlässe und Verdolungen  
— Durchlässe und Verdolungen nach ALKIS-Daten  
■ Gebäude Blieskastel (ALKIS)

Gewässer (ALKIS)  
— Gewässer ohne HWGK  
□ Gewässer mit HWGK (Offene Randbedingung für 2D Modellierung)  
Hintergrundgrafik:  
transparente Schummerung basierend auf DGM (1x1m)

Kartendaten © OpenStreetMap contributors (ODbL)

0 100 200 m

	Auftraggeber: Stadt Blieskastel Paradeplatz 5 66440 Blieskastel		
Maßnahme:			
<b>Vorsorgekonzept Hochwasser und Starkregen Stadt Blieskastel</b>			
Darstellung:			
<b>Starkregengefahrenkarten Brenschelbach</b>			
2D Überflutungssimulation			
2D Überflutungssimulation für Bemessungsregen von 90mm in einer Stunde			
Maßstab:	1:2.500	Höhenst.: DHHN 2016	Lagesyst.: EPSG:25832
Planersteller:	Bötzinger Straße 13 79111 Freiburg Tel.: 0761 / 47978 - 60 E-Mail: info@itp-gruppe.de Web: www.itp-gruppe.de		
Projekt-Nr.:	F_0723	Unterlage-/Anlage-/Plan-Nr.:	2
bearbeitet:	10.02.2021 VB	gezeichnet:	10.02.2021 VB
gesehen:	10.02.2021 VR		